**2021年安徽省大学生计算机博弈大赛**

**参赛程序设计说明书**

**所在单位(院校)**

**参赛项目(棋类)**

**软件名称(中文)**

**软件名称(英文)**

**软件第一作者(签名)**

**软件其他作者(签名)**

**指导教师(签名)**

填表日期： 年 月 日

填表说明

1．关于封面的软件名称，中文名称和英文名称，至少填写一项。

2．正文各项内容如果空白页不足时，可增页。

3．请用小四号宋体字、1.5倍行距。

4．此表的首页需打印签字后，再经过扫描与正文合成PDF电子版。提交设计文档至官方邮箱，以此作为参赛的依据，不提交者视为弃赛。参赛时，自带一份纸质版。

5．此表所填写内容将作为专家对程序的定性评价和大赛的交流，也作为参赛和被质疑时答辩的依据。

6．文中红色部分为样例，可删除。

**一、软件成长历程**

|  |
| --- |
| 按年份说明软件的起源及成长过程，以及说明是否参考了开源代码？软件的开发语言和调试环境；明确参赛队每个成员的基本信息：姓名、性别、学号、专业、年级、参赛历史和取得的成绩等，对本程序的主要工作或贡献等。  **1．软件的起源及成长过程**  **2．软件的开发语言和调试环境**  **3．参赛成员信息及主要工作**  例如：  (1)张三，男，学号20120410，软件专业，三年级。曾参加过2011、2012两届六子棋比赛，分别获得一等奖(排名第2)、二等奖(排名第1)，也参加了2011的国际比赛，获季军。本人对程序所做的工作包括：算法设计、程序设计、程序测试等……。  (2)李四，…… |

**二、软件技术要点或创新性工作**

|  |
| --- |
| 可用文字或算法流程图描述相关技术要点和创新性工作。对于参考开源代码的程序，要特别描述在哪些方面有所改进或创新。 （≥400字）  1．  2．  3．  …… |

**三、软件参考文献**

|  |
| --- |
| 明确说明所参考的论文、书籍、网络资料、开源代码或其他研究者的程序或成果等详细信息。  例如：  1.徐心和, 邓志力等. 机器博弈研究面临的各种挑战[J]，智能系统学报，2008， 3（4）：288-293.  2.徐心和, 王艳, 刘纪红, 张雪峰. 博弈论的里程碑成果与局限性分析[A]，中国控制与决策会议[C]，2008：1214-1219.  3.  …… |

四**、指导教师评价**

|  |
| --- |
| 对软件的历程、关键技术、创新性工作和真实性等进行评价(锦标赛项目，如果教师作为队长，可不填此项)。  指导教师(签名)： 年 月 日 |

**五、大赛组委会评价**

|  |
| --- |
| 专家评委(签名)：  年 月 日 |